

PROGRAMA ANALÍTICO

1. DATOS INFORMATIVOS

DEPARTAMENTO: CIENCIAS DE LA COMPUTACION		ÁREA DE CONOCIMIENTO: COMPUTACION	
NOMBRE DE LA ASIGNATURA: FUNDAMENTOS DE TICS		PERIODO ACADÉMICO: TECNOLOGIA UGT S-I MRZ19-AGO19	
CÓDIGO: LTT01		No. CREDITOS: 5	NIVEL: PREGRADO
FECHA ELABORACIÓN: 30/10/2018	EJE DE FORMACIÓN	HORAS / SEMANA	
	COMPUTACIÓN	TEÓRICAS: 3	PRÁCTICAS/LABORATORIO 2
DESCRIPCIÓN DE LA ASIGNATURA: Fundamentos Tics esta asignatura se enfoca en la presentación de los fundamentos teóricos en los que se sustentan las tecnologías de la información y la comunicación (TICS) aplicados a la educación en temas como como: tipos de software, tipos de sistemas operativos, licencias libres y con costo, beneficios y desventajas de cada tipo de software, etc.			
CONTRIBUCIÓN DE LA ASIGNATURA A LA FORMACIÓN PROFESIONAL: Desarrollar en el egresado las competencias en la organización, gestión, evaluación y desarrollo modelos de negocio logístico para aplicarlos en empresas de productos o servicios en los diferentes mercados nacionales e internacionales.			
RESULTADO DE APRENDIZAJE DE LA CARRERA (UNIDAD DE COMPETENCIA): Gestiona procesos de Logística Internacional y Comercio Exterior abordando normas de calidad internacional.			
OBJETIVO DE LA ASIGNATURA: Desarrollar una información de una manera mas segura aplicando las TICS			
RESULTADO DE APRENDIZAJE DE LA ASIGNATURA: (ELEMENTO DE COMPETENCIA): Con los resultados de aprendizaje, obtenidos durante el desarrollo de los diferentes temas de la asignatura "Fundamentos de TIC`s", el estudiante: <ul style="list-style-type: none"> • Contrasta los diferentes tipos de herramientas informáticas • Determina el procesamiento de datos con aplicaciones determinadas • Discrimina los distintos administradores de bases de datos • Diseña las tablas estadísticas y dinámicas • Propicia la búsqueda eficiente de información mediante la investigación virtual. • Emplea un manejo adecuado de la investigación virtual 			

2. SISTEMA DE CONTENIDOS Y RESULTADOS DEL APRENDIZAJE

UNIDADES DE CONTENIDOS	
Unidad 1 FUNDAMENTOS DE LA TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN TI	Resultados de Aprendizaje de la Unidad 1 Contrasta los diferentes tipos de herramientas informáticas Determina el procesamiento de datos con aplicaciones determinadas
FUNDAMENTOS DE LA TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN TI Aplicación de TI en diferentes áreas. Sistema de Cómputo, dispositivos principales Estructura interna del Hardware Dispositivos periféricos. Unidades de almacenamiento Tipos de unidades internas, externas, portables, virtuales Microprocesadores, memorias, puertos Clasificación de los sistemas de cómputo. Especificaciones técnicas de los diferentes componentes .	
Unidad 2 SOFTWARE OPERATIVO, APLICACIONES, BASES DE DATOS	Resultados de Aprendizaje de la Unidad 2 Discrimina los distintos administradores de bases de datos Diseña las tablas estadísticas y dinámicas

PROGRAMA ANALÍTICO

UNIDADES DE CONTENIDOS

SOFTWARE OPERATIVO, APLICACIONES, BASES DE DATOS,

Lenguajes
Tipos de sistemas operativos
Tipos de aplicaciones de Cálculo
Tipos de bases de datos
Lenguajes de programación

Unidad 3

Resultados de Aprendizaje de la Unidad 3

Propicia la búsqueda eficiente de información mediante la investigación virtual.
Emplea un manejo adecuado de la investigación virtual

APLICACIONES EN INTERNET

APLICACIONES EN INTERNET

Blogs.
Blogs. 3.2 Páginas Web.
Plataformas de gestión de datos.
Redes topología

3. PROYECCIÓN METODOLÓGICA Y ORGANIZATIVA PARA EL DESARROLLO DE LA ASIGNATURA

(PROYECCIÓN DE LOS MÉTODOS DE ENSEÑANZA - APRENDIZAJE QUE SE UTILIZARÁN)

- 1 Prácticas de Laboratorio
- 2 Talleres

PROYECCIÓN DEL EMPLEO DE LA TIC EN LOS PROCESOS DE APRENDIZAJE

- 1 Herramientas Colaborativas (Google, drive, onedrives, otros)

4. TÉCNICAS Y PONDERACIÓN DE LA EVALUACIÓN

- En este espacio se expresarán las técnicas utilizadas en la evaluación del proceso de enseñanza aprendizaje o evaluación formativa y sumativa.
- Las técnicas que se recomienda usar son: Resolución de ejercicios, Investigación Bibliográfica, Lecciones oral/escrita, Pruebas orales/escrita, Laboratorios, Talleres, Solución de problemas, Prácticas, Exposición, Trabajo colaborativo, Examen parcial, Otras formas de evaluación.
- Recordar que mientras más técnicas utilicen, la evaluación será más objetiva y el desempeño del estudiante se reflejará en su rendimiento (4 o 5 técnicas).
- Para evaluar se deberá aplicar la rúbrica en cada una de las técnicas de evaluación empleadas. Se debe expresar en puntaje de la nota final sobre 20 puntos. No debe existir una diferencia mayor a dos puntos entre cada técnica de evaluación empleada.
- En la modalidad presencial existen tres parciales en la modalidad a distancia existen dos parciales, toda la planificación de periodo académico se la realiza en función del número de parciales de cada modalidad.
- La ponderación a utilizarse en la evaluación del aprendizaje del estudiante será la misma en las tres parciales.
- Para la aprobación de una asignatura se debe tener una nota final promedio de 14/20, en los tres o dos

5. BIBLIOGRAFÍA BÁSICA/ TEXTO GUÍA DE LA ASIGNATURA

Titulo	Autor	Edición	Año	Idioma	Editorial
El uso de las TIC's : tecnologías de la información y la comunicación	Sánchez G., Lizbeht	-	2006	Español	Alfaomega
Programación en C, C++, Java y UML	Joyanes Aguilar , Luis	2	2014	spa	McGraw-Hill

PROGRAMA ANALÍTICO

6. FIRMAS DE LEGALIZACIÓN

CARLOS WELINGTON CASA GUAYTA
COORDINADOR DE AREA DE CONOCIMIENTO

DIRECTOR DE CARRERA

PABLO XAVIER PILATASIG PANCHI
DIRECTOR DE DEPARTAMENTO